

# Título

Adivina el refrán...

# Nivel

C1

# Objetivos

Aprender algunos refranes comunes y saber ponerlos en práctica en un contexto determinado.

# Secuenciación

1. Distribuimos las dos páginas a los estudiantes. Si consideramos que la actividad es muy extensa podemos distribuir los refranes por grupos y que cada grupo se ocupe de algunos.
2. El objetivo es relacionar la primera parte del refrán con la segunda, colocar en orden las palabras que contienen su definición y, por último, inventar una situación en la que se pueda aplicar ese refrán.

# Soluciones

Refranes:

- A buenas horas mangas verdes: Algo ya no sirve por llegar fuera de oportunidad.
- Cada loco con su tema: Para comentar la insistencia de alguien sobre algo.
- Perro ladrador, poco mordedor: Las personas que amenazan no son las más peligrosas.
- El que tiene boca se equivoca: Para disculparse sobre una equivocación.
- A falta de pan, buenas son tortas: Hay que conformarse con lo que se tiene.
- A palabras necias, oídos sordos: No debemos hacer caso a comentarios impertinentes.
- Al mal tiempo buena cara: Si algo va mal, es mejor enfrentarlo con buena actitud.
- Cada oveja con su pareja: Cada persona debe buscar como pareja a alguien semejante.
- El que calla otorga: Quien no presenta objeción, aprueba lo que dice el otro.
- En boca cerrada no entran moscas: Es mejor no hablar para no meter la pata.
- El que no llora no mama: El que quiere algo, tiene que insistir para conseguirlo.
- A rey muerto, rey puesto: Nadie es irremplazable o imprescindible.
- A la tercera va la vencida: A la tercera tentativa, se consigue lo deseado.
- Año de nieves, año de bienes: El año con mucha nieve es favorable para buenas cosechas.
- Cada maestrillo tiene su librillo: Cada persona tiene una manera distinta de actuar.
- Ojos que no ven, corazón que no siente: Las personas no sufren por lo que no saben.
- Quien espera, desespera: Sufrimiento de alguien por algo que no llega.
- El hábito no hace al monje: Lo que vemos por fuera no define a una persona.

